

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENJUALAN
TOKO PERTANIAN SAHABAT TANI**



**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata I pada
Program Studi Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika**

Oleh:

AINUN RAFIDAH

L200160048

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

2020

HALAMAN PERSETUJUAN

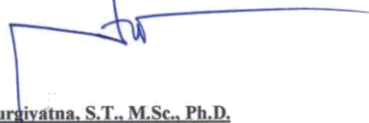
**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENJUALAN
TOKO PERTANIAN SAHABAT TANI**

PUBLIKASI ILMIAH

oleh:

AINUN RAFIDAH
L200160048

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh:
Dosen Pembimbing



Nurgiatna, S.T., M.Sc., Ph.D.
NIK.881

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENJUALAN
TOKO PERTANIAN SAHABAT TANI

OLEH
AINUN RAFIDAH
L200160048

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Fakultas Komunikasi dan Informatika
Universitas Muhammadiyah Surakarta
Pada hari Senin, 03 Februari 2020
dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Dewan Penguji:

1. Nurgiyatna, S.T., M.Sc., Ph.D.
(Ketua Dewan Penguji)
2. Azizah Fatmawati, S.T., M.Cs.
(Anggota I Dewan Penguji)
3. Maryam, S.Kom., M.Eng.
(Anggota II Dewan Penguji)

(.....)
(.....)
(.....)

Dekan
Fakultas Komunikasi dan Informatika

Nurgiyatna, S.T., M.Sc., Ph.D.
881

Ketua
Program Studi Informatika

Heru Supriyono, S.T., M.Sc., Ph.D.
970


PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam naskah publikasi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila kelak terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka akan saya pertanggungjawabkan sepenuhnya.

Surakarta, 4 Februari 2020

Penulis


AINEN RAFIDAH
L200160048



**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: informatika@ums.ac.id

SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI

No Surat 19/A.A-11:3/Inf-FKI/11/2020

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Skripsi Program Studi Informatika menerangkan bahwa :

Nama : Ainun Rafidah
NIM : L200160048
Judul : **Sistem Informasi Manajemen Penjualan Toko Pertanian Sahabat Tani**
Program Studi : Informatika
Status : Lulus

Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Skripsi, dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surakarta, 5 Februari 2020

Biro Skripsi Informatika

Ihsan Cahyo Utomo, S.Kom., M.Kom.



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id> Email: informatika@ums.ac.id

Feedback Studio - Google Chrome
ev.informatika.com/app/carta/en_us/?t=18&lang=en_us&u=1057550080&o=1251588679

feedback studio SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENJUALAN TOKO PERTANIAN SAHABAT TANI

Match Overview

26%

1 Submitted to Universitas... 4%
2 Submitted to Universitas... 2%
3 eprints.ums.ac.id 2%
4 Submitted to Universitas... 2%
5 repository.ums.ac.id 2%
6 nslf@nslf.edu.tw 1%
7 Submitted to UIN Sunta... 1%

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENJUALAN
TOKO PERTANIAN SAHABAT TANI**

Abstrak

Toko Pertanian Sahabat Tani merupakan usaha skala kecil yang menyediakan kebutuhan pertanian seperti pupuk, obat, sparepart alat pertanian dan masih banyak lagi produk yang lainnya. Pengelolaan administrasi sangat diperlukan bagi sebuah usaha dalam mengelola persediaan, pencatatan transaksi pembelian dan penjualan serta pelaporan. Pengelolaan administrasi Toko Pertanian Sahabat Tani masih dilakukan secara manual dengan pencatatan sendiri dalam buku administrasi. Hal ini mengakibatkan pengelolaan administrasi menjadi kurang efektif karena memakan banyak waktu dalam pencatatan transaksi maupun pelaporan. Tujuan dari penelitian ini mengembangkan sistem informasi manajemen penjualan Toko Pertanian Sahabat Tani untuk membantu dan memudahkan pemilik toko dalam pengelolaan penjualan. Metode pengembangan sistem ini menggunakan metode waterfall terdiri dari analisis kebutuhan, perancangan, pengembangan, pengujian, dan penerapan. Pengembangan sistem menggunakan beberapa software, diantaranya yaitu PHP, MySQL, Visual Code Studio, CSS, Javascript, Ajax dan CodeIgniter. Tujuan penelitian adalah tercapainya sistem informasi Sistem Informasi Manajemen Penjualan Toko Pertanian Sahabat Tani yang secara otomatis berfungsi dengan baik sesuai dengan tujuan yang dirancang. Hasil dari pengujian usability didapatkan nilai rata-rata 73,25 yang menunjukkan bahwa termasuk klasifikasi *acceptable* atau dapat diterima oleh pengguna.

Kata Kunci: codeigniter, manajemen penjualan, sistem informasi toko pertanian

Page: 1 of 15 Word Count: 3594

Text-only Report High Resolution On

3:17 AM 27/08/20

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENJUALAN TOKO PERTANIAN SAHABAT TANI

Abstrak

Toko Pertanian Sahabat Tani merupakan usaha skala kecil yang menyediakan kebutuhan pertanian seperti pupuk, obat, sparepart alat pertanian dan masih banyak lagi produk yang lainnya. Pengelolaan administrasi sangat diperlukan bagi sebuah usaha dalam mengelola persediaan, pencatatan transaksi pembelian dan penjualan serta pelaporan. Pengelolaan administrasi Toko Pertanian Sahabat Tani masih dilakukan secara manual dengan pencatatan tertulis dalam buku administrasi. Hal ini mengakibatkan pengelolaan administrasi menjadi kurang efektif karena memakan banyak waktu dalam pencatatan transaksi maupun pelaporan. Tujuan dari penelitian ini mengembangkan sistem informasi manajemen penjualan Toko Pertanian Sahabat Tani untuk membantu dan memudahkan pemilik toko dalam pengelolaan penjualan. Metode pengembangan sistem ini menggunakan metode *waterfall* terdiri dari analisa kebutuhan, perancangan, pengkodean, pengujian, penerapan. Pengembangan sistem menggunakan beberapa *software*, diantaranya yaitu *PHP*, *MySQL*, *Visual Code Studio*, *CSS*, *Javascript*, *Ajax*, dan *CodeIgniter*. Tujuan penelitian telah tercapai dengan telah dihasilkannya Sistem Informasi Manajemen Penjualan Toko Pertanian Sahabat Tani yang semua menuanya berfungsi dengan baik sesuai dengan tujuan yang dirancang. Berdasarkan pengujian *Usability* didapatkan nilai rata-rata 73,25 yang menunjukkan bahwa termasuk klasifikasi *acceptable* atau dapat diterima oleh pengguna.

Kata Kunci: *codeigniter*, manajemen penjualan, sistem informasi, toko pertanian

Abstract

Sahabat Tani Farm Shop is a small-scale business that provides agricultural needs such as fertilizer, medicines, spare parts for agricultural equipment and many other products. Administrative management is very necessary for business purposes, recording purchase and sales transactions and reporting. The management of Sahabat Tani Farm Shop administration is still done manually with written records in the administration book. Improving administration is less effective because it requires a lot of time in recording transactions or reporting. The purpose of this study is to develop a sales management information system at the Sahabat Tani Farm Shop to help and facilitate shop owners in managing sales. This system development method uses the waterfall method consisting of requirements analysis, design, coding, testing, application. The system development uses several software, for example *PHP*, *MySQL*, *Visual Code Studio*, *CSS*, *Javascript*, *Ajax*, and *CodeIgniter*. The research objective has been completed by producing a Sahabat Tani Agricultural Sales Management Information System, all of which menu is well in accordance with the designed objectives. Based on testing, an average value of 73.25 can be obtained which reflects the classification that can be accepted or accepted by the user.

Keywords: *codeigniter*, sales management, information systems, agricultural shops

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi begitu cepat yang berdampak positif pada beberapa bidang. Pemanfaatan teknologi informasi sekarang ini dapat mempermudah kinerja dalam berbagai bidang seperti

ekonomi, politik, pendidikan, kesehatan dan sebagainya. Teknologi digunakan untuk memonitor aktivitas seperti transaksi penjualan dan stok barang dalam bidang bisnis (Hendini, 2016). Persediaan barang dagangan merupakan hal yang penting dalam pengelolaan bagi pelaku usaha agar lebih efektif dan efisien (Faizah & Amelia, 2016). Pengelolaan dalam penjualan sangat diperlukan bagi sebuah usaha dalam mengelola persediaan, pencatatan transaksi pembelian, pencatatan transaksi penjualan, dan pelaporan. Kemudahan dalam pengelolaan penjualan tersebut masih belum dirasakan oleh sebagian toko, salah satunya Toko Pertanian Sahabat Tani.

Toko Pertanian Sahabat Tani yang bergerak di bidang perlengkapan pertanian berdiri pada tahun 2016 yang terletak di Jalan Pramuka RT 2 RW 4, Blimbing, Gatak, Dusun II, Blimbing, Kecamatan Gatak, Kabupaten Sukoharjo, Jawa Tengah. Produk yang dijual dari Toko Pertanian Sahabat Tani yaitu pupuk, obat, sparepart alat pertanian dan masih banyak lagi produk yang lainnya. Dalam hal pengelolaan penjualan di Toko Pertanian Sahabat Tani belum efektif dan efisien karena masih dilakukan secara manual dengan pencatatan tertulis dalam buku administrasi. Hal tersebut membuat proses semakin lama dan memungkinkan terjadi kesalahan dalam pelaporan. Tidak adanya bukti penjualan barang kepada pelanggan membuat proses pembukuan menjadi sulit. Hasil perhitungan transaksi belum dibantu oleh sistem dan hanya menggunakan kalkulator (Hastanti, Purnama, & Wardati, 2015).

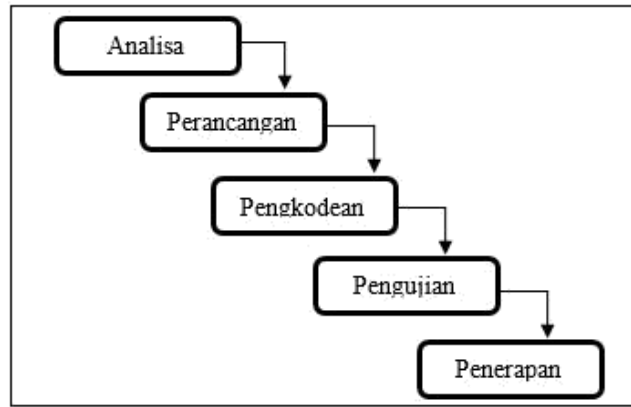
Berdasarkan latar belakang tersebut, Toko Pertanian Sahabat Tani membutuhkan sistem informasi yang memudahkan pemilik dalam pengelolaan penjualan. Menurut (Pendong, Molenaar, Wullur, & Pinatik, 2015) dalam penelitian membangun aplikasi *e-commerce* produk pertanian bertujuan untuk mendukung kegiatan jual beli untuk menemukan informasi. Menurut (Hidayat, Witanti, & Umbara, 2018) dalam penelitian membangun sistem informasi manajemen rantai pasok yang bertujuan untuk memecahkan persoalan antara distributor dan pengecer. Penelitian ini berbeda dengan penelitian sebelumnya karena menggunakan *framework CodeIgniter* yang dapat membantu mempercepat pembuatan sistem (Prabowo, 2015). Menurut (Laaziri, 2019) *framework* PHP yang paling tepat digunakan dalam penelitian ini yaitu *CodeIgniter* karena cocok untuk aplikasi kecil dan menengah. Umumnya penelitian terdahulu untuk admin dan pengunjung memiliki hak akses yang berbeda. Sedangkan pada penelitian ini, hak akses hanya milik admin saja.

Penelitian ini menghasilkan Sistem Informasi Manajemen Penjualan Toko Pertanian Sahabat Tani yang dapat memudahkan dalam pengelolaan persediaan, pencatatan transaksi pembelian, pencatatan transaksi penjualan, dan pelaporan yang lebih efektif dan efisien.

2. METODE

Metode pengembangan Sistem Informasi Manajemen Penjualan Toko Pertanian Sahabat Tani menggunakan metode *Waterfall*. Metode *Waterfall* merupakan model proses *software* pertama untuk membantu implementasi proyek melalui siklus hidup sekuensial linier (Mohamed & Darwish, 2019).

Model *Waterfall* merupakan model yang sering digunakan dalam pengembangan produk yang memiliki tahapan analisis kebutuhan, perancangan, *coding*, *testing*, dan *maintenance* (Alshamrani & Bahattab, 2015). Metode *Waterfall* diilustrasikan pada Gambar 1.



Gambar 1. Metode *Waterfall* (Sanjaya, 2017)

2.1 Analisa Kebutuhan

Berdasarkan observasi dan wawancara kemudian menentukan kebutuhan *hardware*, kebutuhan *software* dan kebutuhan *brainware*.

2.1.1 Analisa Kebutuhan Fungsional

1. Kebutuhan Fungsional *Admin*

- a. Bisa melakukan *login*.
- b. Bisa menjalankan *entry* data admin, supplier, produk, kategori, pembelian, penjualan , seperti : menambah, mengubah, menghapus dan menampilkan data admin.
- c. Bisa menjalankan pencarian data produk.
- d. Bisa mencetak nota, laporan penjualan dan laporan pembelian.
- e. Dapat menampilkan grafik penjualan tiap bulan.

2.1.2 Analisis Kebutuhan *Hardware*

Perangkat keras yang digunakan terdiri dari laptop (Processor core i5, frekuensi 2,30 Ghz, RAM 4GB DDR4, HDD 1TB, VGA Nvidia GeForce 930Mx 2GB) sebagai tempat pembuatan sistem, mouse dan printer.

2.1.3 Analisis Kebutuhan *Software*

Perangkat lunak yang digunakan yaitu PHP dengan *framework* *CodeIgniter*, *MySQL*, *Visual Code Studio*, *CSS*, *Javascript*, *Ajax*.

2.1.4 Kebutuhan *Brainware*

Pengguna dari sistem ini adalah pemilik toko yang tugasnya mengelola seluruh data, melakukan tambah data baru, perbaikan data yang ingin diubah serta penghapusan data yang salah.

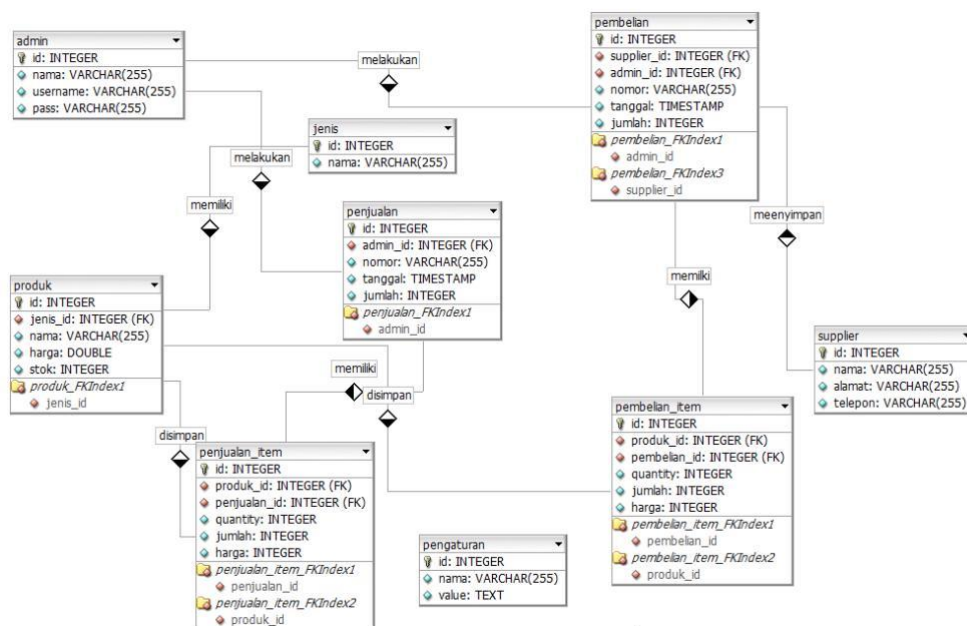
2.2 Perancangan

Perancangan sistem diterapkan untuk merancang dan mengembangkan latar belakang dari sistem ini dan pengembangan antarmuka front-end menggunakan bootstrap (Zhao, 2018).

2.2.1 Perancangan Database

Perancangan *database* adalah proses menghasilkan model data terperinci dari suatu basis data. Ini logis model data berisi semua pilihan desain logis dan fisik yang diperlukan untuk menghasilkan desain dalam bahasa definisi data, yang kemudian dapat digunakan untuk membuat database. Model data yang dikaitkan sepenuhnya berisi atribut terperinci untuk setiap entitas (Silva, 2017).

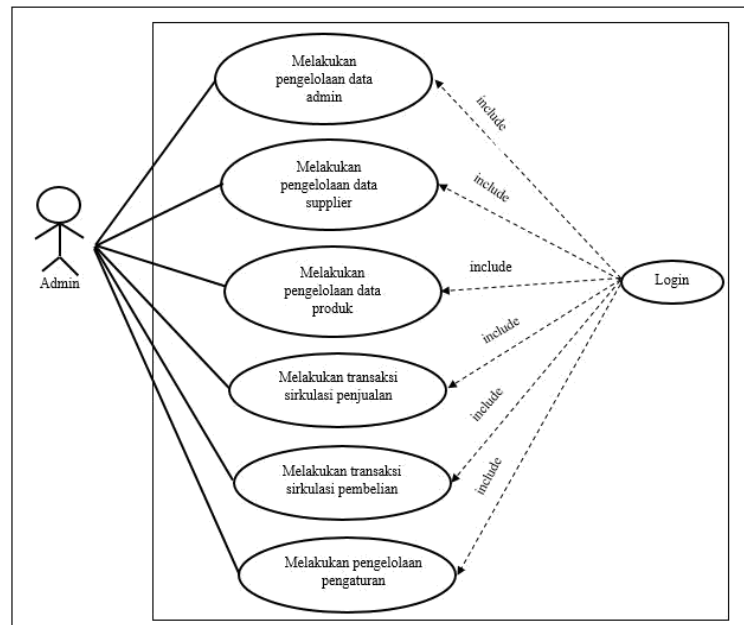
Perancangan Fisik menggunakan DB Designer 4 yang merupakan tahap menentukan entitas, attribute dan relasi untuk mengembangkan Sistem Informasi Manajaemen Penjualan. Database Fisik dapat dilihat pada Gambar 2.



Gambar 2. Database Fisik

2.2.2 Use Case Diagram

Use Case Diagram merupakan deskripsi apa saja aktivitas yang dilakukan oleh *user* (Novita & Sari, 2015). *Use Case Diagram* sistem informasi penjualan ini dapat dilihat pada Gambar 3.



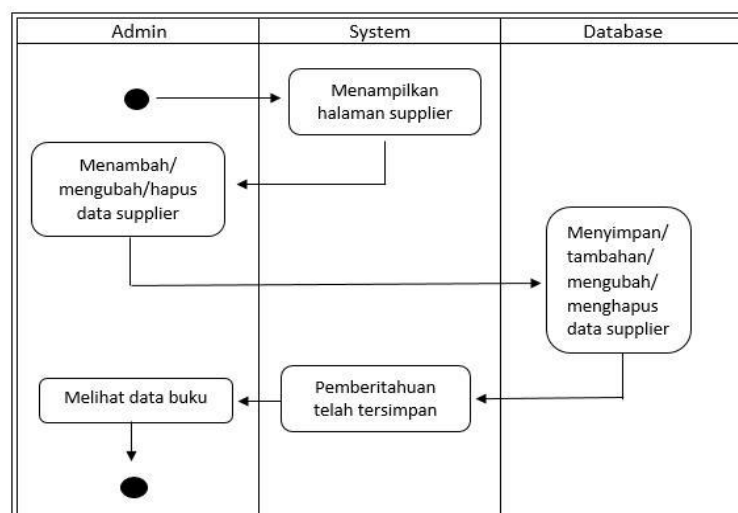
Gambar 3. *Use Case Diagram*

2.2.3 Activity Diagram

Activity Diagram merupakan gambaran proses dari masing-masing *Use Case Diagram*.

1. *Activity Diagram* melakukan pengelolaan data supplier

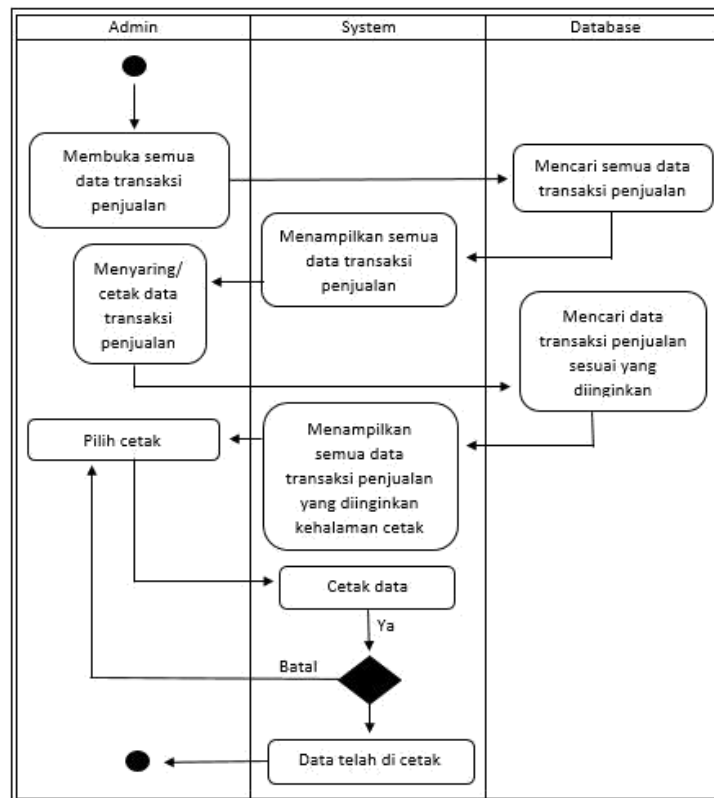
Activity Diagram melakukan pengelolaan data supplier dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 4. *Activity Diagram* melakukan pengelolaan data supplier

2. *Activity Diagram* melakukan transaksi sirkulasi penjualan

Activity Diagram melakukan transaksi sirkulasi penjualan dapat dilihat pada Gambar 5.



Gambar 5. *Activity Diagram* melakukan transaksi sirkulasi penjualan

2.3 Pengkodean

Rancangan yang sudah dibuat kemudian dipindah kedalam kode program yang menghasilkan program komputer (Tabrani & Pudjiarti, 2017). Kode program yang digunakan yaitu PHP dengan *framework CodeIgniter*, Javascript, dan CSS dengan *framework Bootstrap* untuk menampilkan data.

2.4 Pengujian

Tahap pengujian sistem ini menggunakan metode *Black-box* dan *System Usability Score (SUS)*. Pengujian dilakukan untuk mendeteksi kesalahan dan kekurangan dari sistem (Salamah & Khasanah, 2017). Pengujian *Black-box* merupakan *testing* yang berfokus pada kebutuhan fungsional dari sistem untuk mendeteksi kesalahan (Iriadi & Rosdiana, 2017). Sedangkan *SUS* adalah alat untuk menilai kegunaan produk dengan memberikan skor untuk pandangan *user* terhadap kegunaan suatu produk dan layanan (Martins, Rosa, Queiros, Silva, & Rocha, 2015).

2.5 Penerapan

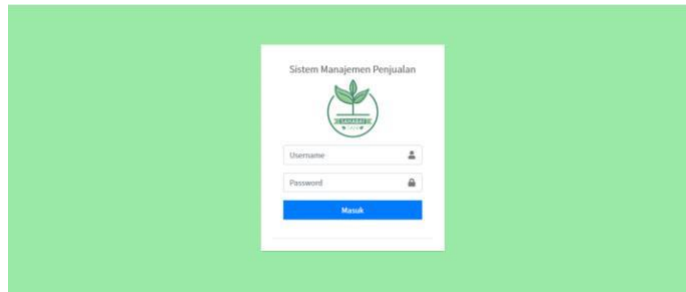
Tahap Penerapan adalah tahap dimana program yang sudah dibuat siap untuk digunakan . Sistem Informasi Manajemen Penjualan ini akan diterapkan di Toko Pertanian Sahabat Tani dengan menggunakan *local server XAMPP*.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Hasil

3.1.1 Halaman *Login*

Halaman *Login* adalah halaman yang digunakan oleh *administrator* untuk melakukan verifikasi *user* yang akan masuk ke halaman home dengan mengisi *username* dan *password*. Tampilan halaman *login* dapat dilihat pada Gambar 6.



Gambar 6. Halaman *login*

3.1.2 Halaman *Home*

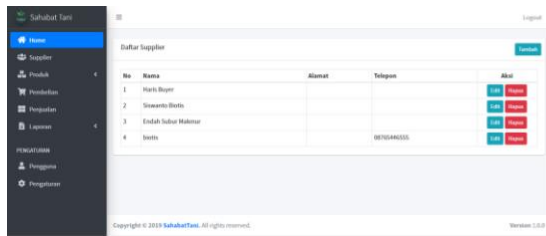
Setelah *login*, *admin* berada di halaman *home* sistem sebagai menu utama. *Sidebar* halaman utama berisi menu *supplier*, menu *produk*, menu *pembelian*, menu *penjualan*, menu *laporan* yang memiliki 2 submenu yaitu *laporan penjualan* dan *laporan pembelian*, menu *pengguna*, dan menu *pengaturan*. Sistem ini memiliki tombol *logout* pada sudut kanan atas. Halaman *home* menampilkan *bar chart* dari transaksi penjualan per periode dan kalender. Tampilan halaman *home* disajikan pada Gambar 7.



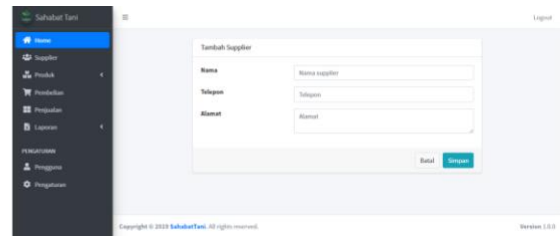
Gambar 7. Tampilan Halaman *Home*

3.1.3 Halaman *Supplier*

Halaman *supplier* adalah halaman yang digunakan *admin* untuk membuat, membaca, mengubah, dan menghapus data *supplier*. Tampilan halaman *supplier* disajikan pada Gambar 8, sedangkan tampilan tambah data *supplier* terdapat pada Gambar 9.



Gambar 8. Tampilan Halaman Supplier



Gambar 9. Tampilan tambah data supplier

3.1.4 Halaman Produk

Halaman produk memiliki 2 submenu yaitu kategori dan daftar produk. Submenu kategori halaman yang digunakan untuk membuat, membaca, mengubah, dan menghapus data kategori dari produk. Sedangkan submenu daftar produk halaman yang digunakan untuk membuat, membaca, mengubah, menghapus, menambahkan melalui *import excel*, dan melakukan pencarian data produk. Tampilan submenu kategori dan submenu daftar kategori hampir sama dengan tampilan halaman supplier, hanya saja *field* berbeda.

3.1.5 Halaman Pembelian

Halaman pembelian adalah halaman yang digunakan admin untuk membuat, membaca, mengubah, menghapus, dan melihat detail data transaksi pembelian. Halaman ini mencatat barang-barang dari setiap nota pembelian yang diberikan oleh supplier. Tampilan halaman pembelian hampir sama dengan tampilan halaman supplier, hanya saja *field* berbeda dan ada tombol detail untuk melihat detail barang dari setiap transaksi pembelian. Tampilan detail barang pembelian disajikan pada Gambar 10.

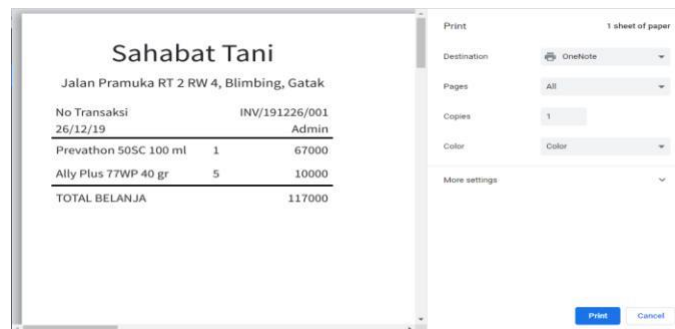
Produk	Harga	QTY	Sub Total
Centa Zola 80 ml	35000	20	700000
Gramoxone 270SL 1 lt	65000	10	650000
Total:			1350000

Gambar 10. Tampilan Detail Barang Pembelian

3.1.6 Halaman Penjualan

Halaman penjualan digunakan admin untuk membuat, membaca, mengubah, menghapus, melakukan pencarian, melihat detail, dan mencetak nota transaksi penjualan. Tampilan halaman penjualan hampir sama dengan tampilan supplier, hanya saja *field* berbeda dan ada 2 tombol tambahan yaitu detail dan cetak. Detail untuk melihat rincian barang dari setiap transaksi penjualan hampir sama dengan tampilan detail barang pembelian. Menu cetak

digunakan untuk mencetak nota penjualan yang akan diberikan ke pelanggan. Tampilan cetak nota dapat dilihat pada Gambar 11.



Gambar 11. Tampilan Cetak Nota

3.1.7 Halaman Laporan

Halaman laporan memiliki 2 submenu yaitu laporan penjualan dan laporan pembelian. Submenu laporan penjualan digunakan admin untuk menampilkan dan mencetak keseluruhan detail data dari transaksi penjualan. Karena banyaknya data penjualan dan data pembelian yang ditampilkan, sehingga halaman ini terdapat fitur “*filter*” untuk menyaring data. Data penjualan yang ditampilkan dan dicetak bisa berdasarkan nama barang saja, bisa berdasarkan tanggal saja, dan bisa juga keduanya. Tampilan halaman laporan penjualan dapat dilihat pada Gambar 12 dan tampilan cetak laporan penjualan disajikan pada Gambar 13. Sedangkan submenu laporan pembelian digunakan admin untuk menampilkan seluruh data transaksi pembelian. Tampilan halaman laporan pembelian hampir sama dengan tampilan halaman laporan penjualan, hanya saja *field* nya berbeda dan tidak ada tombol cetak.

Gambar 12. Tampilan Halaman Laporan Penjualan

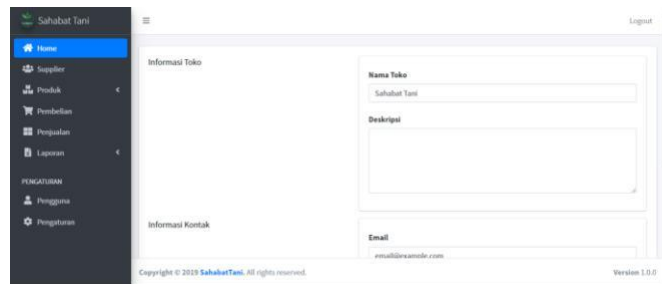
Gambar 13. Tampilan Cetak Laporan Penjualan

3.1.8 Halaman Pengguna

Halaman pengguna digunakan admin untuk membuat, membaca, mengubah, dan menghapus data pengguna. Tampilan halaman pengguna hampir sama dengan tampilan halaman supplier, hanya saja *field* berbeda. Sedangkan tampilan tambah data pengguna hampir sama dengan tampilan halaman tambah data supplier, hanya saja *field* juga berbeda.

3.1.9 Halaman Pengaturan

Halaman pengaturan adalah halaman yang digunakan admin untuk memasukkan dan mengubah data informasi toko. Tampilan halaman pengaturan disajikan pada Gambar 14.



Gambar 14. Tampilan Halaman Pengaturan Laporan Pembelian

3.2 Pengujian dan Pembahasan

3.2.1 Pengujian *Black-box*

Pengujian *Black-box* adalah pengujian pada fitur fungsional yang disediakan dalam sistem apakah berfungsi dengan baik dan hasil dapat berjalan sesuai rancangan (Hidayah & Supriyono, 2019). Pengujian *black-box* dapat dilihat pada Tabel 1.

Tabel 1. Hasil Pengujian *Blackbox* (Widiastuti & Fatmawati, 2019)

Bagian Pengujian	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Keterangan
<i>Log In</i>	1. Jika <i>Username</i> dan <i>Password</i> yang dimasukkan benar 2. Jika <i>Username</i> dan <i>Password</i> yang dimasukkan Salah	1. Sistem akan dialihkan ke halaman home. 2. Sistem tetap dihalaman login dan muncul <i>alert</i> apabila <i>Username</i> dan <i>Password</i> salah.	<i>Valid</i>
Menu <i>Home</i>	Menampilkan halaman <i>home</i> setelah admin berhasil melakukan login	Sistem berhasil masuk ke halaman <i>home</i> yang berisi grafik penjualan dan kalender	<i>Valid</i>
Menu Supplier	Menekan menu supplier	Menampilkan data-data halaman kategori produk yang sudah dimasukkan	<i>Valid</i>
<i>Dropdown</i> kategori	Menekan menu produk kemudian menekan submenu 'kategori'	Menampilkan data-data halaman kategori produk yang sudah dimasukkan	<i>Valid</i>
<i>Dropdown</i> daftar produk	Menekan menu produk kemudian menekan submenu 'daftar produk'	Menampilkan data-data halaman daftar produk yang sudah dimasukkan	<i>Valid</i>
<i>Import Ms.Excel</i>	Menekan tombol <i>import</i> kemudian sistem akan dialikan ke pop up untuk memilih data excel	Data berhasil di <i>import</i> ke sistem dan ditampilkan	<i>Valid</i>
Menu Supplier	Menekan menu supplier	Menampilkan data-data halaman kategori produk yang sudah dimasukkan	<i>Valid</i>
Tombol Search	Memasukkan keyword yang diketik oleh admin	Menampilkan data yang dicari	<i>Valid</i>

Lanjutan Tabel 1. hasil pengujian *blackbox*

Bagian Pengujian	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Keterangan
Menu Pembelian	Menekan menu Pembelian	Menampilkan data-data halaman pembelian yang sudah dimasukkan	<i>Valid</i>
Menu penjualan	Menekan menu Pembelian	Menampilkan data-data halaman penjualan yang sudah dimasukkan	<i>Valid</i>
Tombol <i>Detail</i>	Menekan tombol <i>detail</i>	Menampilkan rincian barang yang diinginkan	<i>Valid</i>
Tombol Cetak	Menekan tombol cetak pada transaksi penjualan	Mencetak nota penjualan tiap transaksi	<i>Valid</i>
<i>Dropdown</i> Laporan Penjualan	Menekan menu Laporan kemudian menekan submenu 'Penjualan'	Menampilkan seluruh data-data dari transaksi penjualan	<i>Valid</i>
<i>Dropdown</i> Laporan Pembelian	Menekan menu Laporan kemudian menekan submenu 'Pembelian'	Menampilkan seluruh data-data dari transaksi pembelian	<i>Valid</i>
Menu Pengguna	Menekan menu pengguna	Menampilkan data-data pengguna yang sudah dimasukkan	<i>Valid</i>
Menu Pengaturan	Menekan menu pengaturan	Menampilkan yang sudah dimasukkan	<i>Valid</i>

Dari hasil *black-box* testing yang disajikan dalam Tabel 1, dapat disimpulkan bahwa semua menu dalam sistem informasi ini berfungsi dengan baik sesuai dengan tujuan yang dirancang. Jadi, secara umum sistem informasi penjualan ini sudah berhasil dibangun dan berfungsi dengan baik.

3.2.2. Pengujian *System Usability Scale* (SUS)

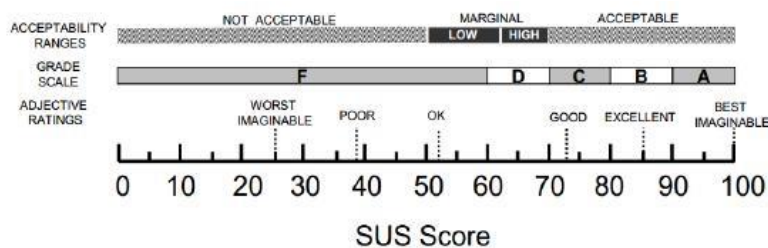
Pengujian terhadap sistem menggunakan metode *System Usability Scale* (SUS) dilakukan setelah pengujian *black-box*. SUS terdapat 10 pernyataan memiliki masing-masing skor yaitu 1 untuk "Sangat Tidak Setuju", 2 untuk "Tidak Setuju", 3 untuk "Netral", 4 untuk "Setuju", 5 untuk "Sangat Setuju" (Arman, Elizamiharti, & Saf'an, 2019). Pernyataan SUS dapat dilihat pada Tabel 2.

Tabel 2. Pernyataan SUS (Arman et al., 2019)

No.	Pernyataan
P1	Saya merasa bahwa saya ingin lebih sering menggunakan sistem ini
P2	Saya rasa sistem ini tidak dibuat sesulit ini
P3	Saya rasa sistem ini mudah digunakan
P4	Saya pikir bahwa saya memerlukan asistensi untuk menjalankan sistem ini
P5	Saya pikir fitur pada sistem ini berjalan dengan lancar
P6	Saya merasa sistem ini tidak sesuai dengan kebutuhan
P7	Saya merasa sistem ini cepat dipahami
P8	Saya merasa sangat kesulitan menggunakan sistem ini
P9	Saya yakin bisa mengoperasikan sistem ini
P10	Saya harus banyak belajar sebelum mengoperasikan sistem ini

Penghitungan hasil kuesioner *System Usability Scale* dengan cara menentukan hasil pengolahan data terlebih dahulu. Hasil pengolahan data didapat dari menghitung skor dari setiap pernyataan ganjil dan genap. Skor akhir untuk pernyataan nomor ganjil yaitu skor dari setiap pernyataan nomor ganjil dikurangi 1, sedangkan skor untuk pernyataan nomor genap dihitung dengan cara 5 dikurangi nilai jawaban yang dipilih. Tahap selanjutnya yaitu menjumlahkan skor akhir dari nomor ganjil dan genap, setelah itu jumlah dikalikan dengan 2,5 untuk mendapatkan hasil total skor masing-masing responden. Hasil perhitungan rata-rata nilai SUS didapat dari menjumlahkan total skor masing-masing responden dibagi dengan jumlah responden (Ramadhan, Nugroho, & Sulisty, 2012). Hasil Pengujian SUS disajikan pada Tabel 3.

Hasil perhitungan diatas kemudian disamakan dengan rentang penilaian SUS. Nilai SUS memiliki 3 klasifikasi yaitu acceptable, marginal, dan not acceptable dengan rentang penilaian ditunjukkan pada Gambar 15.



Gambar 15. Rentang Penilaian SUS (Pratama, 2019)

Tabel 3. Hasil Pengujian SUS

Responden	Score Akhir										Jumlah	Nilai (Jumlah x 2,5)
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10		
1	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	31	77,5
2	2	2	3	3	2	3	2	3	2	3	25	62,5
3	3	2	4	4	4	2	4	3	4	2	32	80
4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	39	97,5
5	4	2	4	2	4	3	4	3	4	2	32	80
6	3	2	3	2	3	3	3	3	3	2	27	67,5
7	4	3	3	2	4	3	3	4	4	3	33	82,5
8	1	3	4	3	3	2	3	3	2	2	26	65
9	2	3	3	3	3	3	3	2	3	3	28	70
10	0	3	2	3	4	2	1	2	3	1	21	52,5
11	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	38	95
12	3	3	4	1	3	2	3	1	4	3	27	67,5
13	0	3	3	3	3	3	3	4	4	3	29	72,5
14	2	2	4	4	3	3	3	2	4	3	30	75
15	3	3	3	2	3	3	3	4	3	3	30	75
16	3	4	4	4	3	3	3	3	3	2	32	80
17	2	2	3	1	4	2	3	3	3	2	25	62,5
18	3	2	4	2	3	2	3	2	3	2	26	65
19	3	3	3	4	3	3	4	4	3	3	33	82,5
20	4	3	4	3	4	3	4	4	4	0	33	82,5
21	2	2	2	3	2	2	2	3	2	2	22	55
22	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3	31	77,5
23	4	3	4	0	4	4	4	4	4	1	32	80
24	3	3	3	2	3	3	1	3	3	1	25	62,5
25	3	3	3	4	3	3	2	2	3	3	29	72,5
26	2	2	3	3	3	2	3	2	3	2	25	62,5
27	3	2	3	2	2	3	3	3	3	3	27	67,5
28	2	2	3	3	3	2	3	3	3	3	27	67,5
29	3	3	4	3	4	4	4	4	4	4	37	92,5
30	3	3	3	3	3	3	2	1	3	3	27	67,5
Rata-rata												73,25

Hasil pengujian SUS didapatkan nilai rata-rata 73,25 yang berarti Sistem Informasi Manajemen Penjualan Toko Pertanian Sahabat Tani termasuk dalam klasifikasi *acceptable* berdasarkan rentang penilaian SUS.

4. PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Sistem Informasi Manajemen Penjualan Toko Pertanian Sahabat Tani telah dibangun sesuai dengan rancangan yang telah dibuat. Sistem ini dimaksudkan untuk mengelola administrasi penjualan. Berdasarkan hasil pengujian *blackbox*, secara umum semua menu dalam sistem berfungsi dengan baik sesuai dengan tujuan yang dirancang. Berdasarkan pengujian *Usability* didapatkan nilai rata-rata 73,25 yang menunjukkan bahwa dapat diterima oleh pengguna termasuk klasifikasi sistem yang baik.

4.2 Saran

Saran untuk penelitian selanjutnya yaitu pada bagian transaksi penjualan bisa di tambahkan scan barcode untuk pengembangan sistem yang lebih efisien.

DAFTAR PUSTAKA

- Alshamrani, A., & Bahattab, A. (2015). *A Comparison Between Three Sdlc Models Waterfall Model , Spiral Model , And Incremental / Iterative Model*. 12(1), 106–111.
- Arman, Elizamiharti, & Saf'an, M. (2019). *Analisa Dan Perancangan Aplikasi Penjualan Tanaman Hias Berbasis Online Sebagai Media Promosi Bagi Salman Ks Flowers*. 10(1), 64–76.
- Faizah, N. M., & Amelia, N. (2016). *Perancangan Aplikasi Sistem Persediaan Sembako Pada Toko Harapan Baru*. Xi, 87–100.
- Hastanti, R. P., Purnama, B. E., & Wardati, I. U. (2015). *Sistem Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Pada Tata Distro Kabupaten Pacitan*. 3(2), 1–9.
- Hendini, A. (2016). *Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak)*. Iv(2), 107–116.
- Hidayah, A. N. N., & Supriyono, H. (2019). *Sistem Pemesanan Menu Makanan Dan Minuman Rumah Makan Berbasis Website*. 4, 1–8.
- Hidayat, R., Witanti, W., & Umbara, F. R. (2018). *Pembangunan Sistem Informasi Inventory Management Pada Cv. Sumber Tani - Cirebon*. 73–78.
- Iriadi, N., & Rosdiana, N. (2017). *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Minuman Kemasan Berbasis Web Pada Toko Bambu Sejahtera Bekasi*. V(1), 42–47.
- Laaziri, M. (2019). A Comparative Study Of Php Frameworks Performance. *Procedia Manufacturing*, 32, 864–871. <https://doi.org/10.1016/j.promfg.2019.02.295>
- Martins, A. I., Rosa, A. F., Queiros, A., Silva, A., & Rocha, N. P. (2015). European Portuguese Validation Of The System Usability Scale (Sus). *Procedia - Procedia Computer Science*, 67(Dsai), 293–300. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2015.09.273>
- Mohamed, D. A. R., & Darwish, N. R. (2019). *Extracting Crm Requirements - Waterfall Or Agile : A Comparative Study*. 4(3), 1–5.
- Novita, R., & Sari, N. (2015). *Sistem Informasi Penjualan Pupuk Berbasis E-Commerce*. 3(2).
- Pendong, L., Molenaar, R., Wullur, H., & Pinatik, H. F. (2015). *Pembuatan Aplikasi E-Commerce Produk Pertanian Berbasis Content Management System (Cms)*.
- Prabowo, D. (2015). *Website E-Commerce Menggunakan Model View Controller (Mvc) Dengan Framework Codeigniter Studi Kasus : Toko Miniatur*. 16(1), 23–29.
- Pratama, D. (2019). *Sistem Informasi Manajemen Perusahaan Berbasis Website*.

- Ramadhan, M. R., Nugroho, L. E., & Sulisty, S. (2012). *Evaluasi Sistem Informasi Monitoring Skripsi Menggunakan Prinsip Usability*. 92–97.
- Salamah, U., & Khasanah, F. N. (2017). *Pengujian Sistem Informasi Penjualan Undangan Pernikahan Online Berbasis Web Menggunakan Black Box Testing*. 2(1), 35–44.
- Sanjaya, P. (2017). *Sistem Informasi Inventory Dan Penjualan Pada Toko Komputer Go_It Berbasis Web Dengan Teknologi Single Page Application (Spa)*.
- Silva, P. De. (2017). *Sales And Inventory Management System For Imperial Auto Care*.
- Tabrani, M., & Pudjiarti, E. (2017). *Penerapan Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Inventori Pt. Pangan Sehat Sejahtera*. 1(2), 30–40.
- Widiastuti, H., & Fatmawati, A. (2019). *Sistem Informasi Produksi Usaha Mikro Kecil Menengah Pada Zahroh Barokah Production*. 4, 1–7.
- Zhao, K. (2018). *Visual Analysis System For Market Sales Data Of Agricultural Products*. 742–747. <https://doi.org/10.1016/J.Ifacol.2018.08.107>